

UNIVERSIDAD NACIONAL DE NORDESTE

FACULTAD DE HUMANIDADES

PROGRAMA DE LA ASIGNATURA: Taller de Informática I

PROFESOR: Titular Adjunto: Mgter. Raquel H. Petris

AÑO LECTIVO: 2019

Datos de contexto

La carrera de Comunicación Social tiene como objeto *formar profesionales con capacidades para desarrollar su rol de comunicador con actitud crítica frente a los problemas éticos, económicos, políticos y sociales que plantea las relaciones humanas y su comunicación*. Para ello, los jóvenes deberán adquirir las actitudes y aptitudes necesarias para llevar a cabo prácticas dinámicas e innovadoras en el ámbito profesional inherentes a los diferentes medios de comunicación social, con solvencia y reflexión crítica-constructiva.

Las nuevas tecnologías de la comunicación cumplen un rol transformador que han cambiado los tradicionales paradigmas de la comunicación en todos sus ámbitos, es por ello que es necesario abordar estos contenidos desde el inicio de la formación de los jóvenes profesionales. El espacio denominado Taller de Informática I tiene como propósito acercar las herramientas tecnológicas necesarias, a los estudiantes para afianzar su aplicación en los distintos espacios curriculares y sus contenidos conceptuales para comprender la relevancia de su aplicación y optimización a lo largo de su formación profesional.

Fundamentación:

El proyecto de **Taller de Informática I** para el período lectivo 2019 destinado a alumnos del primer año del segundo cuatrimestre la carrera de Comunicación Social, pretende ser la base fundamental para la *aplicación* de las actividades propias de un profesional de la comunicación.

Las telecomunicaciones y las herramientas de hardware y software de un mundo totalmente globalizado son fundamentales para llevar a cabo la tarea periodística en cualquier medio de comunicación. Por esta razón es fundamental que los alumnos adquieran los conocimientos básicos de esta disciplina y tengan una adecuada práctica en el manejo de los diferentes software de aplicación.

Para ello se propone utilizar la computadora como un instrumento de apoyo para las actividades universitarias de los alumnos y como una herramienta que les permita *crear, diseñar y realizar proyectos* donde puedan conjugar sus habilidades como comunicadores sociales y las nuevas tecnologías en los distintos espacios curriculares e ir de esta manera *relacionando, profundizando y ampliando* sus conocimientos informáticos en los siguientes espacio como ser Taller de Informática II.

Objetivos:

Los objetivos de aprendizaje que se pretenden lograr con el desarrollo de la asignatura son:

- Adquirir saberes relacionado a las Tecnología de la Información y Comunicación con el propósito de incentivar un pensamiento crítico y reflexivo que los ayude a desarrollar un perfil idóneo de profesionales de la comunicación.
- Adquirir destrezas en el manejo de las herramientas básicas de la informática aplicables a la Comunicación Social.
- Valorar las posibilidades actuales y futuras de la Informática en el campo del las Comunicaciones.

Contenidos:

Unidad 1: Conceptos Introdutorios

Definición de Informática. Conceptos fundamentales. La computadora. Carácter. Dato. Información. Codificación de la Información. Bit. Bytes. Unidades de medidas. Programas e instrucciones. Aplicaciones de la Informática.

Unidad 2: Software

Sistemas Operativos. Categoría de sistemas operativos. Sistemas operativos para computadoras personales. WINDOWS. Explorador de Windows: Pantalla principal. Barras. Iconos. Botones. Funciones. Aplicación. Funciones: Buscar. Configuración. Apagar Sistema. Software para telefonía móvil.

Unidad 3: Internet.

Internet. Conceptos generales. Evolución e historia. Protocolo. Modem. Servicios. Aplicación. Software de Navegación. Software de Búsqueda. Accesos usuales sobre páginas. Correo electrónicos (E-mail.). La Web: Herramientas de la Web 2.0: entorno de trabajo de la plataforma Google: Blog's, Wikis, Formularios digitales.

Unidad 4: Software de aplicación para textos

Procesador de textos: Word. Pantalla principal de trabajo. Barras. Iconos. Barras de Herramientas: Estándar. Formato. Dibujo. Imagen. Referencia. Correspondencia. Gestor de gráficos y tablas.

Unidad 5: Software de presentaciones dinámicas

Programa de edición de imágenes. Características principales. Tamaño, contraste, color. Extensiones de archivo. Conversiones. Programa de diseño de presentaciones. Características generales y posibilidades de cada uno. Edición de imágenes y conversión. Pantalla principal de trabajo. Barras. Iconos. Barras de Herramientas. Marcadores de posición. Compartir y publicar la presentación.

Unidad 6: Hardware.

Como procesa datos la computadora. Hardware. Unidad Central de Procesamiento. Placas Madre. Memoria principal. Tipos de memoria. Unidad aritmético-lógica ALU. Unidad de Control. Funcionamiento interno de la computadora. Software. De Base. Sistema Operativo. De Aplicación.

Unidad 7: Interacción con las computadoras.

El teclado. Dispositivos de ratón. El monitor. Tipos de monitores. Impresoras. Tecnologías de impresión. Características técnicas y medidas de desempeño de los distintos dispositivos.

Unidad 8: Almacenamiento de información en una computadora.

Tipos de dispositivos de almacenamiento. Dispositivos de almacenamiento magnético. Discos rígidos y móviles. Dispositivos de almacenamiento óptico. Otros medios de almacenamiento.

Unidad 9: La Informática Aplicada a las Comunicaciones

Relevamiento de las aplicaciones de la Informática a la comunicación. La ética en la Informática y en la Comunicación. Redes. Definición. Tipo de redes. Comunicaciones vía satélites. Fibras ópticas.

Metodologías de enseñanza:

El desarrollo del Taller de Informática I se regirá de acuerdo a los Art 17º y 36º con las modalidades de: a) mediante exámenes parciales (promocional) y b) mediante exámenes parciales y final (para los alumnos regulares), sin alumnos en condición de libre (Art. 36º).

Las clases se dictarán en dos tipos de Módulos:

Módulos Teóricos: en estos encuentros se desarrollaran los contenidos teóricos necesarios para sustentar las actividades prácticas frente a máquina. Se utilizará un aula tradicional de clase, se dispondrá de pizarrón y actividades en filminas, se propiciará debates de ciertos temas, se incentivará la participación desde la elaboración de actividades grupales. Se apoyará la comunicación con los alumnos desde la aplicación del Aula Virtual.

Módulos Prácticos: las clases se desarrollaran en la sala de informática.

La ejercitación en PC se prevé que:

- Los alumnos se agrupen en pequeños grupos en función de la cantidad de máquinas disponibles para la práctica.
- Se establecerán 6 grupos, que estarán a cargo de dos JTP. Esto permitirá que cada profesor trabaje con pequeños grupos tratando de mejorar la calidad del tiempo profesor-alumno y alumno-máquina.
- Los alumnos realizarán sus ejercicios de acuerdo a guías de trabajos prácticos donde se especifican las consignas de cada uno de ellos que las podrán obtener del aula virtual.
- Algunas actividades serán grupales y otras individuales, las cuales serán monitoreadas y evaluadas por los docentes por medios digitales, para reforzar y afianzar el uso de estas tecnología.

Evaluación:

Los criterios a tener en cuenta para evaluar los trabajos serán:

- Entrega de los trabajos prácticos vía Internet y/o impresos, deberán respetar las consignas de cada ejercicio de acuerdo a lo solicitado.
- Cumplir con el tiempo y las formas establecidas.
- Se evaluará prolijidad, sintaxis, gramática y buen criterio para la presentación de los mismos.
- Participación activa y constructiva del alumno.
- Se darán por desaprobado automáticamente y sin derecho a recuperar todos aquellos trabajos que resulten ser copias de otros compañeros y/o copiados en más de un 60% de publicaciones en internet, por considerar esto "Plagio".
- Todos los trabajos deberán tener citadas las fuentes digitales y/o impresas de las que se han valido para desarrollar la actividad.

En los exámenes y/o trabajos prácticos frente a PC se tendrán en cuenta los siguientes criterios:

- Buen uso y manejo de los dispositivo informático.
- Citar todos los sitios a los cuales ha accedido para la elaboración de sus actividades.
- Los trabajos prácticos serán llevados a cabo en formato digital y evaluados frente a máquina.

Regímenes de promoción

a) Mediante exámenes parciales (sin examen final)

El alumno deberá cumplir:

- 80% de asistencias a las clases teóricas.
- 80 % de asistencia a las clases prácticas.
- Aprobar los trabajos prácticos evaluativos en PC.
- Rendir y aprobar tres exámenes parciales con calificación aprobado o superior.
- Tendrá derecho a un examen recuperatorio para cualquiera de los tres exámenes parciales, en el cual debe obtener calificación aprobado o superior.
- Rendir y aprobar la defensa oral de sus trabajos prácticos digitales al finalizar el curso. Si desaprueba tendrá derecho a rendir nuevamente esta instancia, si no hizo uso del examen recuperatorio en los parciales.
- Los alumnos ausentes en todas las instancias de exámenes, deberán efectuar la justificación en tiempo y forma de acuerdo a las normativas vigentes, y en función del tiempo de la justificación se establecerá una nueva fecha de examen.
- La nota final de promoción de la asignatura resultará el promedio de todas las instancias de exámenes aprobados.

b) Mediante exámenes parciales y final

El alumno deberá cumplir:

- Aprobar los trabajos prácticos evaluativos en PC.
- Rendir tres exámenes parciales cuyo promedio dé como calificación aprobado o superior.
- Tendrá derecho a un examen recuperatorio, si el promedio no alcanzare la calificación de aprobado, que evaluará en forma integral los contenidos desarrollado en curso.
- Los alumnos ausentes en todas las instancias de exámenes, deberán efectuar la justificación en tiempo y forma de acuerdo a las normativas vigentes, y en función del tiempo de la justificación se establecerá una nueva fecha de examen.
- Deberá presentarse a un examen final de acuerdo al calendario y normativas de la facultad.

Bibliografía: consignar para cada unidad. Además de una diferenciación entre bibliografía obligatoria y bibliografía ampliatoria.

Obligatoria

- Caballeiro Gustavo; Computación Básica. 2016 Ed. Fox Andina.
- Joyanes Aguilar, Luis. Computación en la Nube. 2012 2º ed. Alfaomega.
- Rodriguez Cortes, Felipe. El desarrollo de las competencias básicas con aplicaciones en la Web 2.0. 2014. Ed. La Muralla.
- Peña Rosario. Uso de las Tics en la Vida Diaria. 2013. Alfaomega.
- Petris R., Gronda, L., Acosta Y., Arengo, E. Elementos de Computación. 2013. Moglia.

Ampliatoria

- Peña, Curso Completo de Informática 2014. Ed. Alfaomega.
- Joyanes Aguilar, Luis. Cibersociedad. Mc.graw-Hill -1997

Enlaces digitales

Internet

http://www.aulacli.com/internet/t_4_15.htm

http://es.wikipedia.org/wiki/Computaci%C3%B3n_en_la_nube

<http://cryptoperiodismo.org/leer/>

<http://windowsespanol.about.com/od/AccesoriosYProgramas/f/Qu-E-Es-La-Computaci-On-En-La-Nube.htm>

<http://es.scribd.com/doc/34900936/Periodismo-Digital-en-un-paradigma-de-transicion->

Prezi

<http://prezi.com/yqfu-lxm9kxr/tutorial-prezi-en-espanol-aprender-a-utilizarlo-en-15-minutos-academia-prezi/>

<http://prezi.com/your/>

<http://yucatan.com.mx/temas/campus-university-city/prezi-una-herramienta-mas-que-util>

Blog

<https://es.wikipedia.org/wiki/Blog>

http://www.gcfaprendelibre.org/tecnologia/curso/crear_un_blog_en_internet/para_que_un_blog_en_internet/1.do

<http://emprenpyme.blogspot.com.ar/2012/12/Blogger-WordPress-que-es-un-blog.html>

PLANIFICACIÓN DE LA ASIGNATURA: Taller de Informática I

Cantidad de módulos previstos

Teóricos	14
Prácticos	13
Total	27

Horarios del personal

Docente	Cargo	Días	Módulos
Petris, Raquel	Adjunto	Martes de 8 - 11	2 módulos
Acosta, Yerutí	JTP	Miércoles 16 - 19	2 módulos
Gronda, Laura	JTP	Lunes 17,30 – 20,30	2 módulos

Sistema de promoción. Consignar fechas

Promocional (mediante exámenes parciales)

Exámenes	Fecha
1º parcial	01/10
2º parcial	22/10
3º parcial	6/11
Recuperatorio de cualquier parcial	12/11
Coloquio para la opción promoción	Semana del 20/11

(*) Solo puede acceder a uno de los dos recuperatorios

Regular (mediante exámenes parciales y final)

1º parcial	01/10
2º parcial	22/10
3º parcial	6/11
Recuperatorio de cualquier parcial	12/11